



JORNADA DEPORTE ESCOLAR PROVINCIAL

5 NOVIEMBRE BRIVIESCA

REGLAS DE JUEGO” FÚTBOL “3X3”

REGLA I.-TERRENO DE JUEGO. Tendrá unas dimensiones de 12x 20m, con dos porterías de tamaño reducido.

REGLA II.- NÚMERO DE JUGADORES. El partido será jugado por dos equipos compuestos cada uno por 3 jugadores, no existe la figura del portero, no pudiendo tocar la pelota con la mano ningún jugador.

Todos los jugadores tendrán que estar inscritos en el Programa DEBA.

Cada equipo estará formado por un mínimo de 3 y un máximo de 5 participantes.

Los cambios se podrán efectuar sólo por la zona habilitada en cualquier momento del partido siempre que el jugador a quien sustituya haya abandonado el terreno de juego.

Los jugadores sustituidos pueden volver a participar en el terreno de juego.

Si se presenta un equipo con dos jugadores podrán disputar el encuentro con esos dos jugadores o incluir un jugador de otro equipo, dando el partido por perdido.

REGLA III.- DURACIÓN. Los partidos tendrán una duración aproximada de 10m, dependiendo del número de equipos que se inscriban a la Jornada.

No existirán tiempos muertos. Si el resultado al finalizar el encuentro es empate los 3 jugadores que en ese momento están en el campo tendrán que lanzar alternativamente penaltis hasta que un equipo falle, no pudiendo repetirá el lanzador hasta que no hayan lanzado todos los miembros del equipo.

REGLA IV.- SAQUE DE CENTRO. Se realizará para dar inicio al partido, una vez realizado el sorteo, y después de conseguir cada gol, para reanudar el juego.

REGLA V.-SAQUE DE BANDA Y DE ESQUINA. Si la pelota sale del recinto por uno de los laterales, se pondrá en juego mediante un saque de banda. Se realizará con el pie. De saque de esquina será posible marcar gol, no así, de saque de banda.

REGLA VI.- DEFENSA. Se podrá defender en todo el campo y la defensa será libre.

REGLA VII.-SAQUE META. Cuando la pelota salga del terreno de juego por los fondos se realizará un saque de meta con los pies.



REGLA VIII.-EL PENALTY. El punto de penalti se situará a 9m de la línea de meta.

Los jugadores deberán estar en el interior del campo de juego, detrás del jugador que va a lanzar el penalti. En la portería no habrá portero.

Será penalti cuando el balón toque con la mano cuando, con una falta, se evite una clara jugada de gol.

En caso de empate el encuentro se resolverá mediante penaltis.

REGLA IX.-. TIROS LIBRE. Todos los tiros libres son directos.

REGLA X.- NORMATIVA. Las demás normas de juego serán las aplicadas en el Reglamento de Fútbol Sala.

REGLA XI.- EL ÁRBITRO.- Habrá un árbitro responsable en cada terreno de juego. En caso de no ser así, los propios jugadores controlarán el partido, lo que aportará una gran experiencia didáctica de responsabilidad, compañerismo, respeto y tolerancia, supervisados por los responsables de cada equipo.

REGLA XII.- ENLACE. Habrá un enlace por parte de la organización, que se encargará de avisar a los equipos y de llevar los resultados a la mesa de control.

REGLA XIII.- MESA D ECONTROL. La organización controlará la competición y actuará como comité de competición, decidiendo las sanciones ante conductas antirreglamentarias y antideportivas.

REGLA XIV.-SANCIONES. 3 faltas del mismo jugador será objeto de exclusión, siendo sustituido por otro compañero. A partir de la cuarta falta por cada tiempo, se castigará al equipo infractor con un lanzamiento de penalti.

Si algún participante, tuviera una actitud antideportiva será expulsado del partido y no podrá participar en el siguiente.

REGLA XV.- EQUIPACIONES. Se recomienda a todos los equipos ir uniformados. En caso de no poseer equipación, la organización dispondrá de peros de colores.

REGLA XVI.- DESCALIFICACIONES. Se eliminará al equipo que:

- Proceda mediante conducta antideportiva: peleas, agresiones, insultos.

CUALQUIER ASPECTO QUE NO RECOJAN LAS PRESENTES BASES SE RESOVERÁ A CRITERIO DE LA ORGANIZACIÓN Y EN LA NORMATIVA DE FÚTBOL SAL ADE LA REAL FEDERACIÓN ESPAÑOLA DE FÚTBOL.