

NORMATIVA BALONMANO

JUEGOS ESCOLARES. FASE PROVINCIAL 2025-2026

Organización y Desarrollo:

Comisión Provincial de los Juegos Escolares y la Federación de Balonmano de Castilla y León.

Arbitraje:

Los encuentros serán dirigidos por árbitros designados por la Delegación en Burgos de la Federación de Castilla y León de Balonmano.

Normativa aplicable:

El Campeonato se rige por la Orden CYT/826/2025, de 16 de julio, por la normativa general de la fase provincial, y por la presente normativa específica de balonmano y en lo no dispuesto en esta normativa, por las reglas de juego vigentes de la Real Federación Española de Balonmano.

Fechas de celebración: Ver calendario

Los horarios se publicarán en la página web del Instituto Provincial para el Deporte y la Juventud: <https://idj.burgos.es>. (Juegos escolares/fase provincial/balonmano).

Lugar de juego:

Por determinar: Aranda de Duero, Burgos...

Información y seguimiento:

En la página web del Instituto Provincial para el Deporte y la Juventud: <https://idj.burgos.es>. (Juegos escolares/fase provincial).

Acreditación en los partidos: ver norma 8 de la Normativa General de la fase provincial.

Composición de los equipos:

Cada equipo estará compuesto por el número de componentes indicado en la normativa general de la fase provincial.

MODALIDAD	BALONMANO	
CATEGORÍA	Mínimo	Máximo
ALEVÍN	6	14
INFANTIL	9	14
CADETE y JUVENIL	6	14

Normas de Juego:

► Intervalos de juego:

Se jugará a reloj corrido en todas las categorías.

- La duración de los partidos:
 - Alevín: Dos tiempos de 20 minutos.
 - Infantil: Dos tiempos de 25 minutos.
 - Cadete y Juvenil: Dos tiempos de 30 minutos.
- Descansos: diez minutos

► Tiempos muertos:

Cada equipo podrá solicitar un tiempo muerto de 1 minuto de duración en cada periodo, para lo cual un oficial del equipo deberá colocar una tarjeta verde en la mesa de cronometraje y solo podrá hacerlo cuando su equipo esté en posesión del balón, debiéndose conceder inmediatamente el tiempo muerto solicitado.

► Defensas:

- Alevín: No se permite defensa cerrada. Debiendo ser abiertas.
- Resto de categorías: Se permite cualquier tipo de defensa.(*)

Están prohibidas las defensas mixtas individuales en categorías alevín e infantil. La sanción para el equipo infractor será de advertencia o aviso al equipo técnico en la primera ocasión y lanzamiento de 7 metros a partir de la segunda, con posesión para el equipo no infractor, independiente mente del resultado del lanzamiento

► Cambios :

Un equipo solo podrá hacer cambios de deportistas cuando esté en posesión del balón, es decir, cuando un/una deportista del equipo tenga el balón o cuando se vaya a realizar un saque o lanzamiento a su favor. También se podrán hacer cambios durante los tiempos muertos solicitados por cualquiera de los dos equipos o por el equipo arbitral (será precisa la autorización previa arbitral para hacer el cambio). La sanción será de dos minutos de exclusión para el infractor o infractora en caso de no hacerse así.

► Cierre de marcador :

En las categorías alevín, infantil y cadete, el marcador quedará cerrado cuando la diferencia entre los dos equipos supere los 20 goles, y a partir de ese momento no se reflejará ningún gol más, ni en el acta ni en el marcador.

► Usos prohibidos :

Se prohíbe la utilización de sustancias adhesivas o pegamentos.

► Empates:

No existen prórrogas, los empates se resolverán con lanzamiento de 5 penaltis desde los 7 metros por parte de cada equipo.

Si continuara el empate, lanzamientos de 7 metros (penaltis) alternativos hasta que se produzca el fallo de uno de los equipos.

► Diferencia excesiva de puntos:

- Alevín, Infantil y Cadete: si durante la disputa de un encuentro, un equipo supera en el marcador a su rival por 20 goles, el resultado que figurará en el acta será el recogido en ese momento.

► Balón de juego :

- Alevín M y F : talla 0
 - Infantil M y F : talla 1
 - Cadete y Juvenil F : talla 2
 - Juvenil M : talla 3
- (M= masculino F= femenino)

Normas específicas para sistema de competición por el método TRIANGULAR

► Definición

Se entiende por TRIANGULAR el sistema de competición a realizar entre 3 equipos, que denominaremos A, B y C, con la finalidad de determinar qué equipo o equipos pasan a la siguiente fase de competición.

► Duración y forma de juego

- Cada triangular constará de 3 minipartidos de 20 minutos de duración a reloj corrido.
- Los descansos entre ellos serán de 10 minutos.

► Tiempos muertos

En cada minipartido se podrá solicitar un tiempo muerto por equipo.
Único período en el que se parará el tiempo del partido.

► Descansos entre partidos

El descanso entre los minipartidos de un mismo triangular será de 10 minutos.

► Sorteo de campo y saque

Al comienzo del primer encuentro se realizará el sorteo para la elección de campo, balón y saque.

En los próximos encuentros, únicamente se sorteará durante el período de descanso el saque de balón, pues los equipos que acaban de jugar deberán cambiar de campo en el siguiente partido, ocupando su lugar el equipo entrante.

► Empates

- En caso de empate entre dos de los tres equipos para el primer puesto del triangular se resolverá a favor del equipo que tenga mayor diferencia de goles [GF-GC] en su enfrentamiento directo. Quedando el otro equipo en 2ª posición.
- De persistir el empate, se procederá a valorar dicha diferencia de goles, pero entre los 3 equipos del triangular. Determinándose así el primer y segundo puesto.

- Si de todas formas, continuase el empate, no habrá prórroga ni lanzamiento de 7 metros, decidiéndose el ganador por sorteo.
- Igualmente, en el hipotético caso de un triple empate, se decidirá por la diferencia de goles entre los 3 contendientes en sus enfrentamientos directos, llegándose al extremo de decidir los primeros clasificados de cada triangular entre dos de ellos, en cuyo caso se aplicará el sistema descrito de empate entre dos equipos.

► Determinación de semifinalistas del campeonato

En esta temporada 2025-2026 y solo para categoría ALEVÍN se procederá al sistema anteriormente descrito de competición triangular.

Pasando a semifinales los 2 primeros clasificados de cada triangular al haber solo 2 triangulares (TRG1 y TRG2).

El enfrentamiento en semifinales será 1º TRG1 contra 2º TRG2 y, 2º TRG1 frente a 1º TRG2.

Disputando la final los ganadores de dichas semifinales.

► Obsevaciones importantes

En este sistema de competición TRIANGULAR se observarán todas las normas de competición normal en lo referente a defensas permitidas, tiempos muertos, cambios, cierres de marcador, usos prohibidos y balones a utilizar.