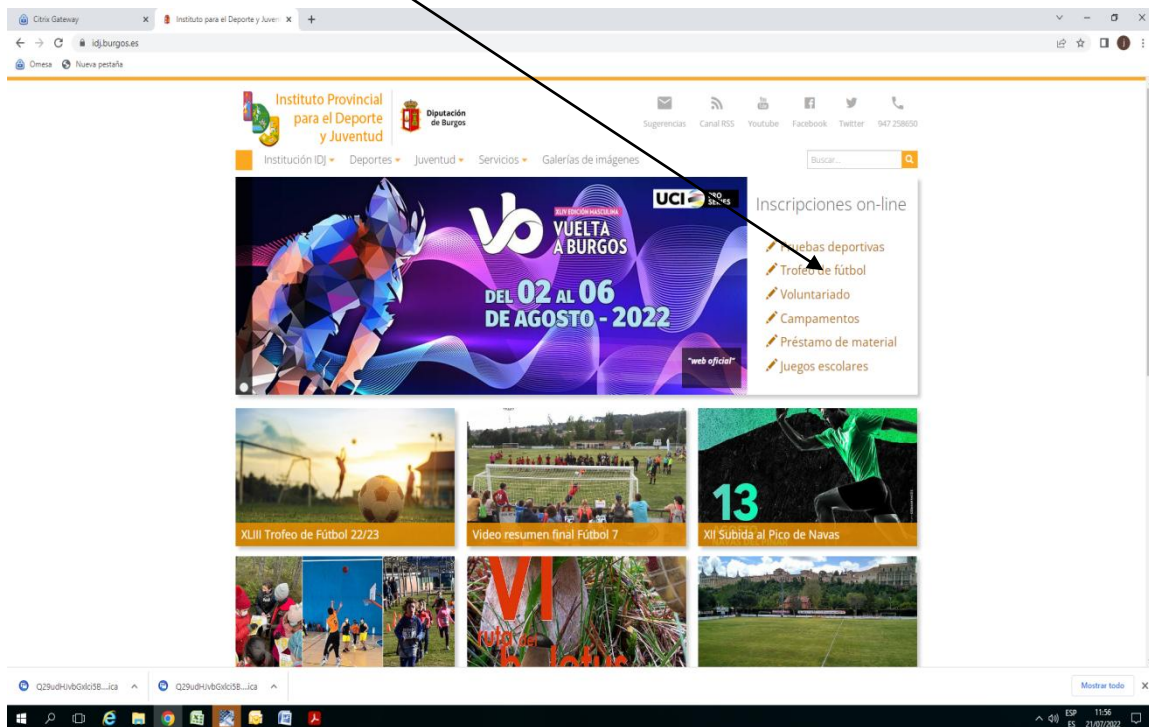


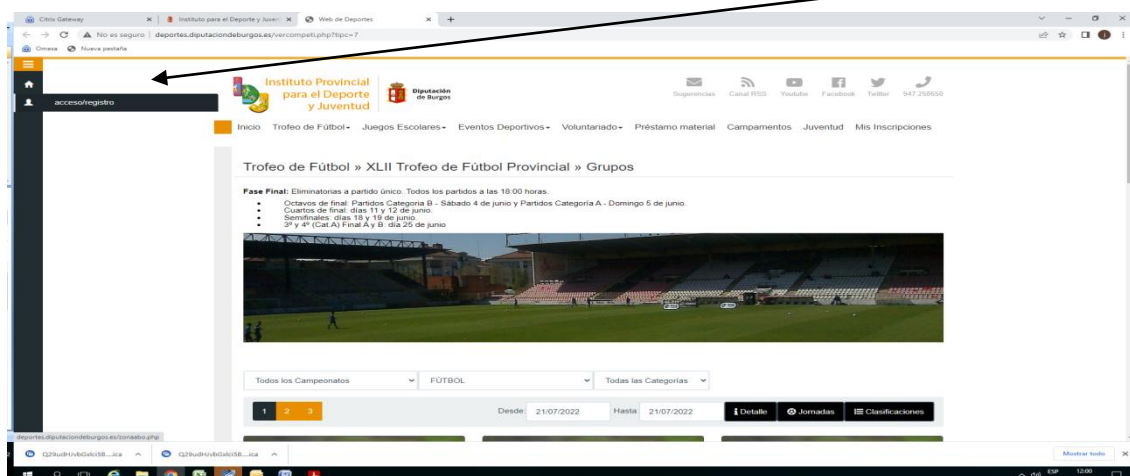
GUIA PARA INSCRIPCION DE JUGADORES: COMO FORMALIZAR LA INSCRIPCIÓN DE JUGADORES A TRAVÉS DE LA WEB (www.idj.burgos.es) PARA LA SIGUIENTE EDICIÓN DEL TROFEO DE FUTBOL DE LA EXCMA. DIPUTACION PROVINCIAL DE BURGOS.

Se deberán seguir los siguientes pasos:

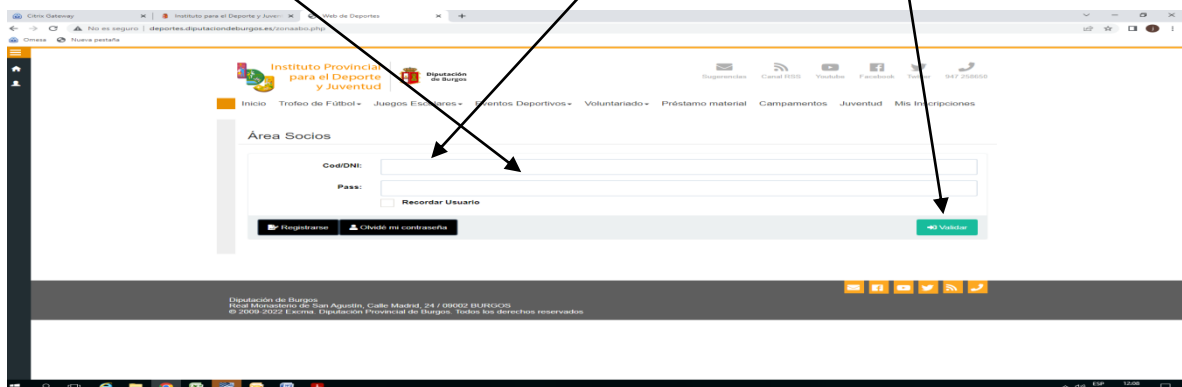
1º.- Acceder a la WEB del IDJ "www.idj.burgos.es" y pinchar en el botón "INSCRIPCIONES ON LINE", que se encuentra a la derecha:



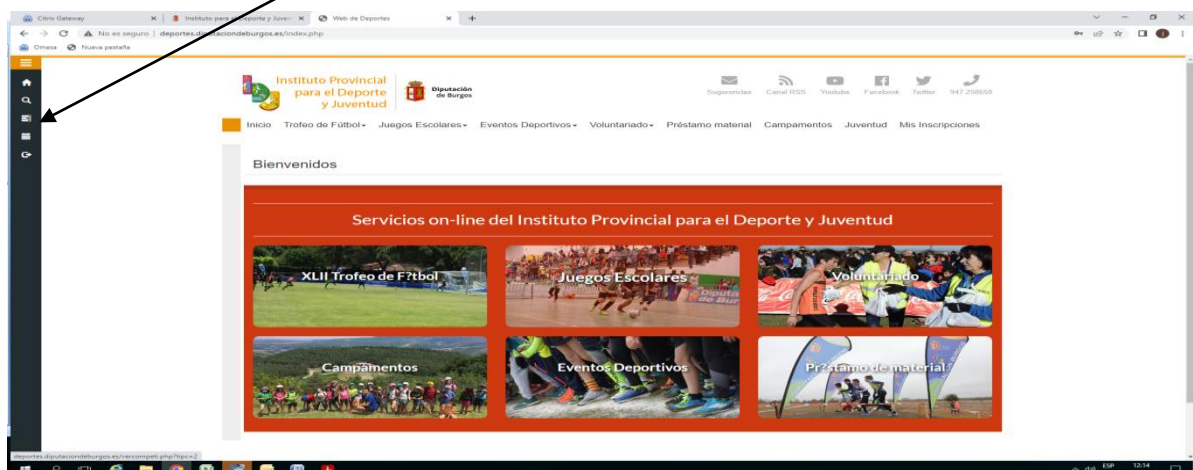
2º.- Se nos presenta la siguiente pantalla, donde debemos de pinchar en **acceso/registro**



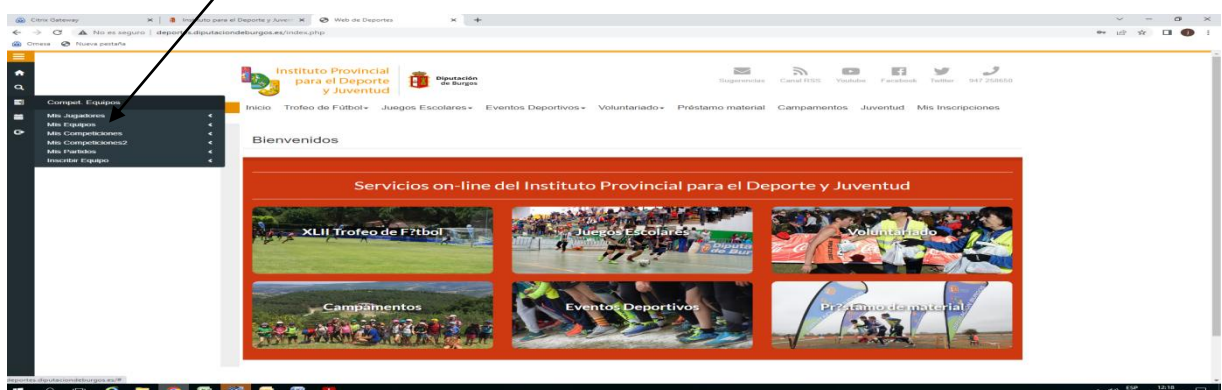
3º Deberemos introducir, sin espacios, nuestro **CODIGO DE CLUB** (en el espacio "Cod./DNI") y nuestra **CONTRASEÑA** (en el espacio "Pass:"). Después pinchar en **VALIDAR**



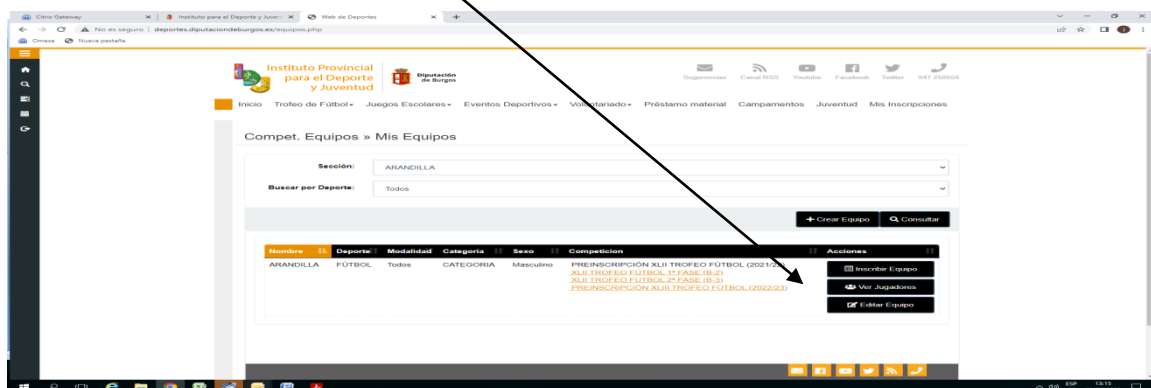
4º Si los hemos introducido correctamente (para este ejemplo hemos usado las claves de ARANDILLA) nos situará en la pantalla siguiente, en la que vemos un menú en la barra de herramientas en negro (pinchar)



5º Pinchar en **MIS EQUIPOS**



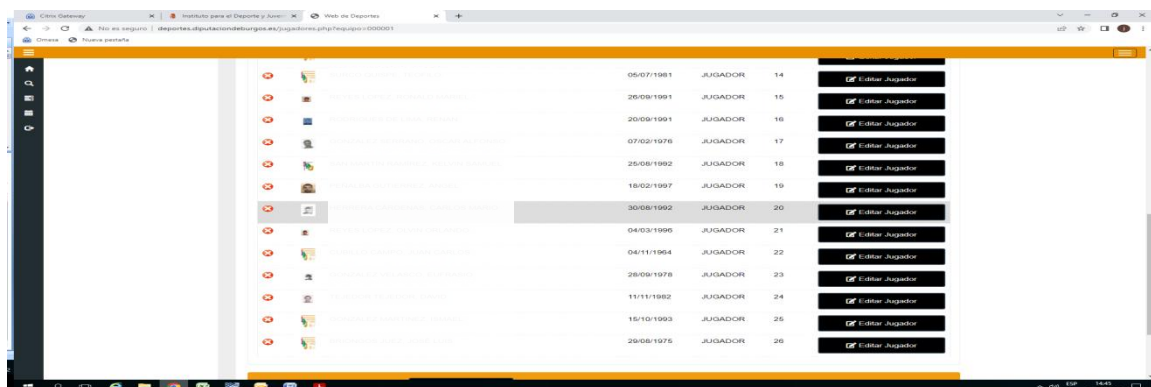
6º -Pinchar en el menú **VER JUGADORES**.



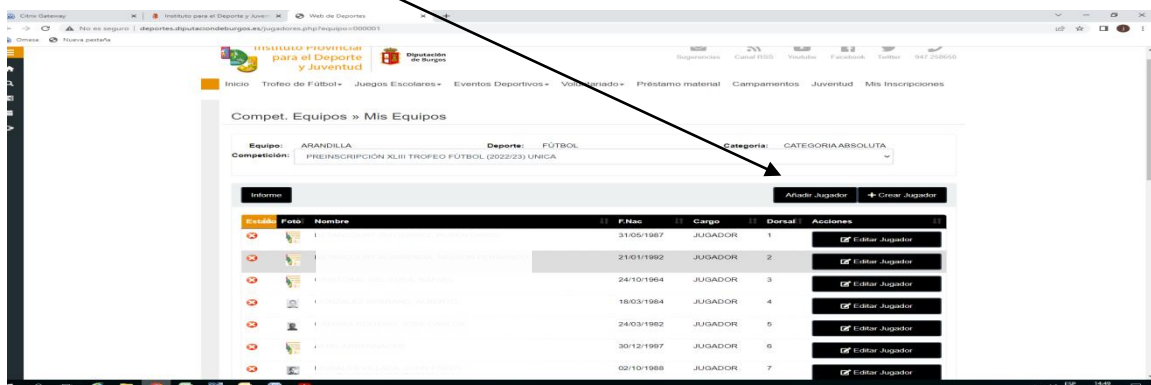
7º Usaremos el botón **EDITAR JUGADOR** para actualizar, corregir y/o modificar los datos de cada uno de los jugadores que van a continuar en el equipo. Existen campos marcados con * que son obligatorios de cumplimentar. **(El número de dorsal es obligatorio).**

Sería muy interesante, en la medida de lo posible, que se incluyera, escaneada, una foto reciente de cada jugador usando el botón SUBIR IMAGEN.

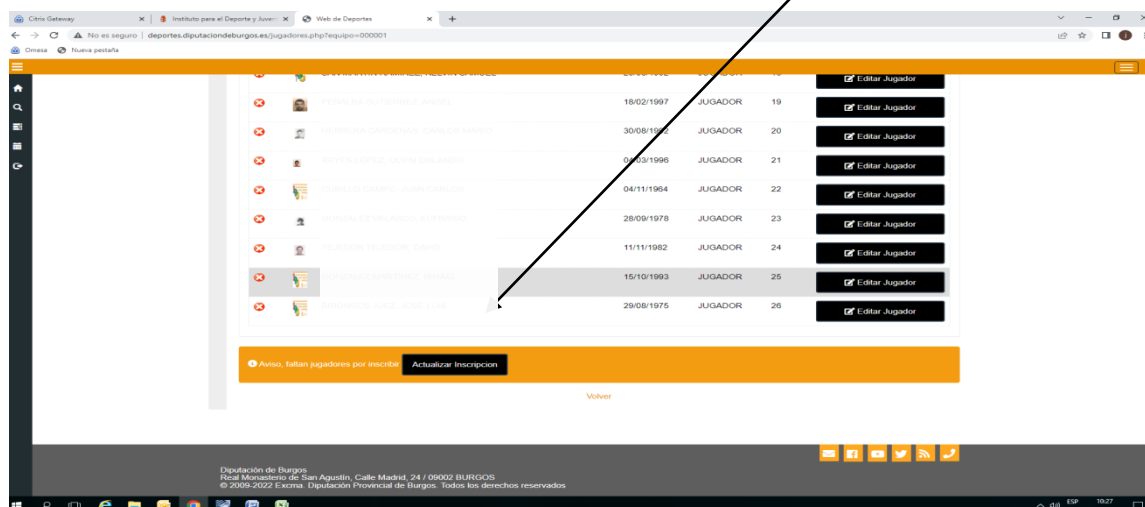
Usaremos el botón **BORRAR JUGADOR** para eliminar a aquellos jugadores que no van continuar en el equipo



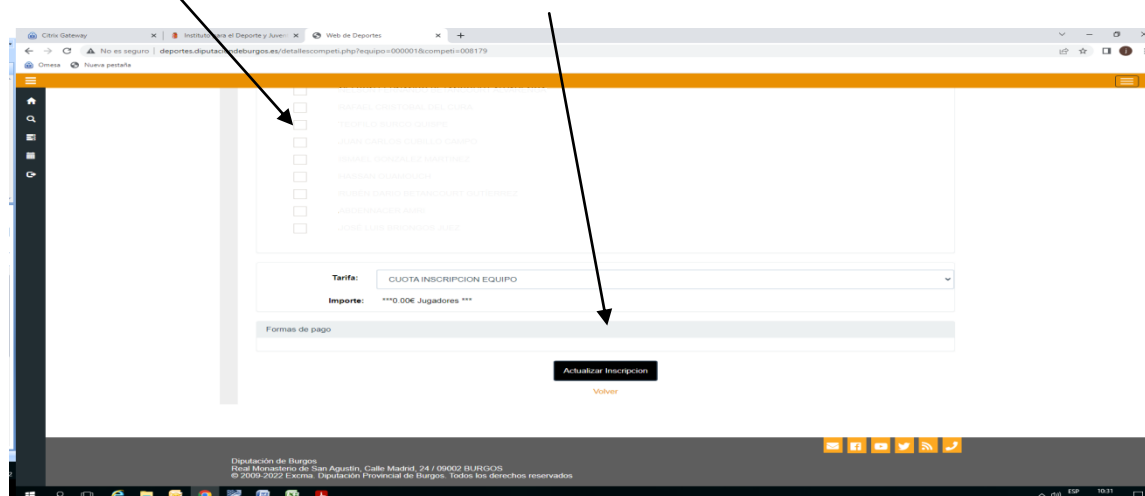
8º. Siempre que no hayamos superado el límite de 25 jugadores, usaremos el botón **CREAR JUGADOR** para dar de alta en nuestro equipo un **NUEVO** jugador, que no haya figurado en ningún equipo en la edición anterior del trofeo.



9º El siguiente paso una vez cargados los jugadores sería **ACTUALIZAR LA INSCRIPCIÓN** utilizando el botón (actualizar inscripción). Junto a los jugadores aparecerá un aspa roja.



10º Seleccionar los jugadores que queremos añadir al equipo pinchando con el ratón el el **recuadro** que se encuentra junto al nombre. Una vez finalizado este proceso pinchar en el botón **ACUTALIZAR INSCRIPCIÓN** aparecerán todos los jugadores con un asterisco en verde



11º Imprimir el **informe** donde aparecen todos los jugadores que componen vuestro equipo y hacérselo llegar al IDJ con el resto de la documentación exigida en la Base de Competición 3ª (bases que pueden ser consultadas en nuestra página web)

➤ Toda la documentación deberá de ser tramitada a través de la **Sede Electrónica de la Diputación**.