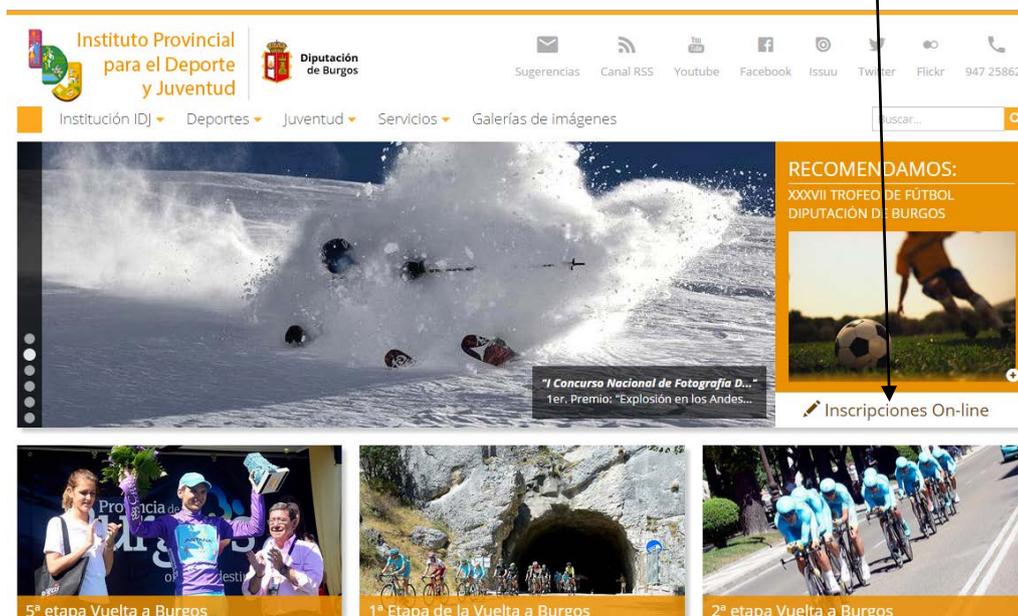


GUIA PARA INSCRIPCION DE JUGADORES: COMO FORMALIZAR LA INSCRIPCIÓN DE JUGADORES A TRAVÉS DE LA WEB (www.idj.burgos.es) PARA LA SIGUIENTE EDICIÓN DEL TROFEO DE FUTBOL DE LA EXCMA. DIPUTACION PROVINCIAL DE BURGOS.

Se deberán seguir los siguientes pasos:

1º.- Acceder a la WEB del IDJ "www.idj.burgos.es" y pinchar en el botón "INSCRIPCIONES ON LINE", que se encuentra a la derecha:



2º.- Se nos presenta la siguiente pantalla, donde deberemos introducir, sin espacios, nuestro **CODIGO DE CLUB** (en el espacio "Cod./DNI") y nuestra **CONTRASEÑA** (en el espacio "Pass:"):



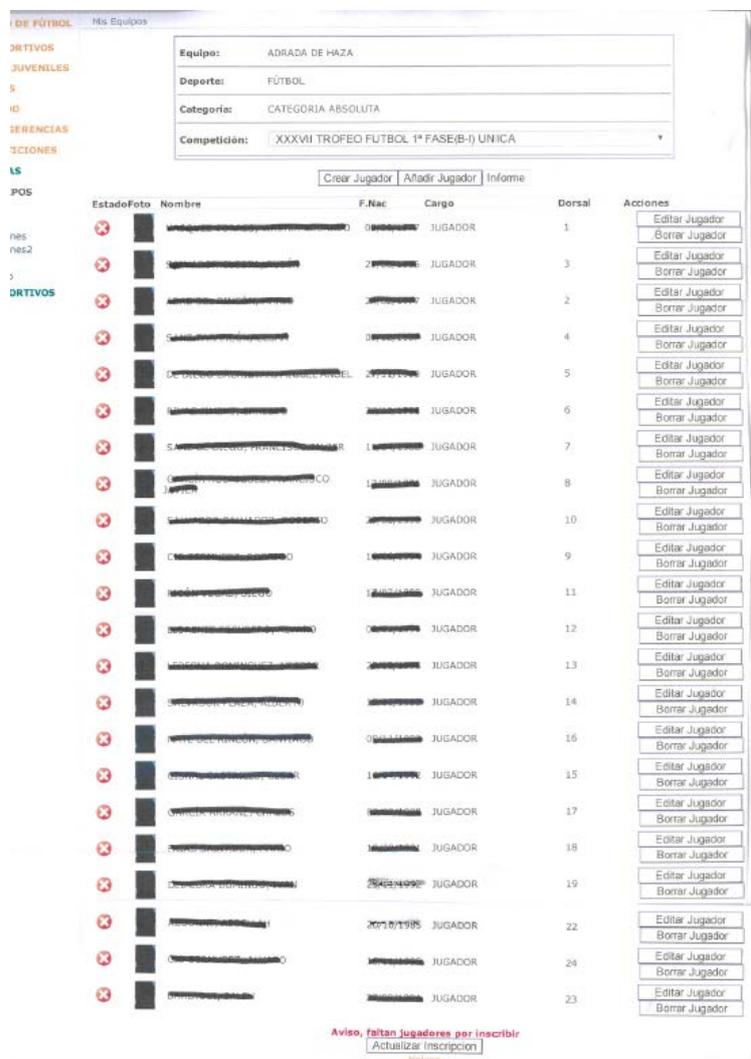
3º.-Si los hemos introducido correctamente (para este ejemplo hemos usado las claves de Adrada de Haza) nos situará en la pantalla siguiente, en la que vemos un menú en **color naranja** (al que puede acceder cualquier visitante de la página) y un menú en **color verde** (con información y tareas exclusivas para nuestro equipo):

4º.-Pincharemos, dentro del menú de color verde, en **COMPET. EQUIPOS** y a continuación en **MIS EQUIPOS** y nos presentará la siguiente pantalla:

Nombre	Deporte	Modalidad	Categoría	Sexo	Competición	Acciones
					XXXVI TROFEO FÚTBOL 1ª FASE (A - C)	
					XXXVI TROFEO FÚTBOL 2ª FASE (A - IV)	
					PREINSCRIPCIÓN XXXVII TROFEO DE FÚTBOL	
					XXXVII TROFEO FÚTBOL 1ª FASE(B-1)	
ADRADA DE HAZA	FÚTBOL	Todos	CATEGORIA	Masculino		Inscribir Equipo Ver Jugadores Editar Equipo

5º.-En esta pantalla deberemos pulsar el Botón VER JUGADORES y nos presenta el listado de jugadores que estuvieron inscritos con el equipo en el anterior Trofeo con un aspa de color rojo a la izquierda de cada uno de ellos.

(A los Equipos nuevos no les aparecerán jugadores y deberán usar los botones CREAR JUGADOR o AÑADIR JUGADOR)



6º.- Usaremos el botón **EDITAR JUGADOR** para actualizar, corregir y/o modificar los datos de cada uno de los jugadores que van a continuar en el equipo. Existen campos marcados con * que son obligatorios de cumplimentar. **(El número de dorsal es obligatorio).**

Sería muy interesante, en la medida de lo posible, que se incluyera, escaneada, una foto reciente de cada jugador usando el botón SUBIR IMAGEN.

7º.- Usaremos el botón **BORRAR JUGADOR** para eliminar a aquellos jugadores que no van continuar en el equipo.

8º.- Siempre que no hayamos superado el límite de 25 jugadores, usaremos el botón **CREAR JUGADOR** para dar de alta en nuestro equipo un NUEVO jugador, que no haya figurado en ningún equipo en la edición anterior del trofeo.

Nos aparecerá la siguiente pantalla con un formulario que debemos cumplimentar en su totalidad:

9º.- Siempre que no hayamos superado el límite de 25 jugadores, usaremos el botón **AÑADIR JUGADOR** para dar de alta en nuestro equipo un NUEVO jugador. Nos aparecerá la siguiente pantalla en la que nos proponen DOS opciones de búsqueda:

La primera opción nos permite localizar en la base de datos de nuestro Club, jugadores que no hayan estado inscritos en nuestro equipo en la edición anterior del Trofeo (tecleando su nombre, apellidos, y pulsando el botón “buscar en mis usuarios”).

La segunda opción nos permite localizar en la base general de datos (tecleando su nombre, apellidos y fecha de nacimiento) jugadores que queramos dar de alta en nuestro equipo y que hayan estado inscritos con otro equipo en la edición anterior del Trofeo (tecleando obligatoriamente su nombre, apellidos, fecha de nacimiento y pulsando el botón “buscar en escuelas”).

Si la búsqueda da resultado, aparecerán los datos del Jugador y podremos incorporarlo a nuestro equipo pulsando el botón AÑADIR. Posteriormente deberemos editar el jugador añadido para actualizar sus datos (ver punto 5º.).

10º.-ES OBLIGATORIO INCORPORAR UNA FOTO, reciente y de tamaño carnet, de cada jugador (para ello deberéis escanear las fotos, crear un archivo con todas y cada una de ellas en vuestro escritorio y, usando el botón SUBIR IMAGEN, recuperarlas al editar y completar los datos de vuestros jugadores)

11º.Terminadas todas las acciones de EDITAR, BORRAR, CREAR o AÑADIR jugadores, comprobaremos que todos aparecen en nuestra relación y a continuación pulsaremos el botón **AÑADIR INSCRIPCIÓN** (que aparece al final de la relación de jugadores) para que todas estas acciones se graben correctamente.

EstadoFoto	Nombre	F.Nac.	Cargo	Dorsal	Acciones
✖	[REDACTED]	08/08/1980	JUGADOR	1	Editar Jugador Borrar Jugador
✖	[REDACTED]	27/08/1980	JUGADOR	3	Editar Jugador Borrar Jugador
✖	[REDACTED]	27/08/1980	JUGADOR	2	Editar Jugador Borrar Jugador
✖	[REDACTED]	08/08/1980	JUGADOR	4	Editar Jugador Borrar Jugador
✖	[REDACTED]	27/08/1980	JUGADOR	5	Editar Jugador Borrar Jugador
✖	[REDACTED]	27/08/1980	JUGADOR	6	Editar Jugador Borrar Jugador
✖	[REDACTED]	18/08/1980	JUGADOR	7	Editar Jugador Borrar Jugador
✖	[REDACTED]	18/08/1980	JUGADOR	8	Editar Jugador Borrar Jugador
✖	[REDACTED]	27/08/1980	JUGADOR	10	Editar Jugador Borrar Jugador
✖	[REDACTED]	18/08/1980	JUGADOR	9	Editar Jugador Borrar Jugador
✖	[REDACTED]	18/08/1980	JUGADOR	11	Editar Jugador Borrar Jugador
✖	[REDACTED]	08/08/1980	JUGADOR	12	Editar Jugador Borrar Jugador
✖	[REDACTED]	27/08/1980	JUGADOR	13	Editar Jugador Borrar Jugador
✖	[REDACTED]	27/08/1980	JUGADOR	14	Editar Jugador Borrar Jugador
✖	[REDACTED]	08/08/1980	JUGADOR	16	Editar Jugador Borrar Jugador
✖	[REDACTED]	18/08/1980	JUGADOR	5	Editar Jugador Borrar Jugador
✖	[REDACTED]	27/08/1980	JUGADOR	17	Editar Jugador Borrar Jugador
✖	[REDACTED]	18/08/1980	JUGADOR	18	Editar Jugador Borrar Jugador
✖	[REDACTED]	27/08/1980	JUGADOR	19	Editar Jugador Borrar Jugador
✖	[REDACTED]	20/08/1985	JUGADOR	22	Editar Jugador Borrar Jugador
✖	[REDACTED]	27/08/1980	JUGADOR	24	Editar Jugador Borrar Jugador
✖	[REDACTED]	27/08/1980	JUGADOR	23	Editar Jugador Borrar Jugador

Aviso, faltan jugadores por inscribir
Actualizar Inscripción

